



Objectifs

La certification "Utilisation d'un logiciel d'édition d'images (ICDL-PCIE)" valide la capacité d'individus à créer, produire et préparer des documents destinés à un usage professionnel en utilisant un logiciel d'édition d'images.

Aujourd'hui, tous les travaux de communication, tant imprimée que digitale des entreprises incluent d'innombrables éléments graphiques. Dans ce contexte, l'utilisation et la connaissance d'un logiciel de traitement d'image de type Illustrator sont impératives.

Les utilisateurs de ce logiciel peuvent être soit directement employés par les entreprises ayant intégré leurs propres services de communication soit par des entreprises dont l'activité est justement la production de ladite communication pour leurs clients : agences, studios et beaucoup de toutes petites structures contenant même souvent uniquement une seule personne (freelance).

- **Maîtriser les grands concepts liés aux images et à leurs propriétés pour mieux appréhender leur traitement**
- **Maîtriser la numérisation et l'enregistrement d'une image en vue d'en assurer sa modification**
- **Utiliser efficacement les fonctions de base du logiciel pour réaliser la création et le traitement d'une image**
- **Créer et utiliser des calques, du texte et des effets pour réaliser des modifications sur une image**
- **Maîtriser les outils de dessin et de peinture du logiciel**
- **Préparer les images pour l'impression ou la publication**

Modalités d'évaluation :

Test en ligne automatisé s'appuyant sur une mise en situation de cas pratiques, permettant l'évaluation des compétences et soumis aux conditions de passage d'examen imposées par la Fondation ICDL (surveillance obligatoire, sans support, etc.)

➤ **Financement** : Nous contacter

➤ **Délais d'inscription** : Environ 3 semaines entre l'inscription et le démarrage de la formation

➤ **Durée** : de 10h à 50h selon vos besoins

➤ **Lieu** : Saint Étienne ou en intra-entreprise ou salle de séminaire à proximité du stagiaire

➤ **Délais d'accès** : La durée de notre formation est établie « sur-mesure », elles peuvent durer de 1 à 3 mois, selon les contraintes de planning de l'apprenant et du volume d'heures définis en amont.

Le délai d'entrée en formation peut varier en fonction de votre demande.

➤ **Accessibilité aux personnes en**

situation de handicap : Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Nous étudierons avec vous une solution adaptée pour mettre en œuvre les meilleures conditions d'accueil

➤ **Pré-requis**

Connaissance de l'environnement Windows ou équivalent ou Mac.

➤ **Public visé**

Tout public désirant travailler avec Illustrator, familiarisé avec Windows ou Mac.

➤ **Méthodes pédagogiques** :

- Un poste de travail par stagiaire
- Vidéoprojecteur
- Accès Internet
- Plateforme de cours interactives en illimité
- Cours en visioconférence avec un formateur spécialisé
- Mises en application du logiciel
- Test évaluation entrée et sortie de formation
- Exercices individuels sur PC
- Supports de cours
- Évaluation en fin de stage

**Passage de la certification “Utilisation d’un logiciel d’édition d’image”
(ILLUSTRATOR) ICDL-PCIE en fin de formation**

RS5588



A2S FORMATION est sensible à l'accessibilité des personnes en situation de handicap.

Référent Handicap A2S FORMATION

a2sformation42@gmail.com

Programme ADOBE ILLUSTRATOR 2021

MODULE : ILLUSTRATOR 2021 TOUS NIVEAUX

NIVEAU 1 - INITIATION

01 - Télécharger le logiciel

Télécharger Adobe Indesign
Fiche Adobe - Téléchargement interactif

02 - Illustrator : prise en main

Illustrator, à quoi ça sert ?
Ouvrons ensemble Illustrator
Création d'un nouveau document
Espace de travail sur Illustrator
Comment ouvrir un document
Comment enregistrer
Fichiers ressources

03 - Premiers pas - Outils de base

Outil de sélection - Déplacer une forme
Outil de sélection - Faire une rotation de l'objet
Comprendre l'ordre des tracés dans un calque
Dessiner des formes - Le rectangle
Dessiner de formes - Voyons toutes les autres formes
Outil de Sélection directe
Exercice - Formes - Explications
Exercice - Solution
Outil Plume - Dessiner des lignes droites
Outil Plume - Dessiner des courbes
Exercice - Plume
Exercice - Plume - Solution
Modifier un tracé à la plume
Fichiers ressources

04 - Atelier Créatif - Cactus

Présentation de l'atelier Cactus
Dessiner le pot du cactus
Début du corps du cactus
Faire les épines du cactus
Finalisation du cactus
Fichier ressource

NIVEAU 2 - INTERMÉDIAIRE À EXPERT

01 - Atelier - Logo complexe

Présentation de l'atelier Logo géométrique
Création des formes du logo
Motif du contour
Motif du logo
Finalisation du logo
Fichiers ressources

02 - Outils de sélection

L'outil lasso
L'outil baguette magique

03 - Les Formes

Modification des formes prédéfinies
Shaper - Les bases
Création de motifs
Filet
Création des formes géométriques

04 - Atelier créatif - Modifier ses pictogrammes

Où et comment télécharger des pictos
Modification du picto
Enregistrer son picto
Créer son picto

05 - La Couleur

Couleurs RVB - CMJN
Nuancier
Redéfinir les couleurs
Dégradé
Dégradé amélioré
Peinture dynamique 1/2
Peinture dynamique 2/2
Faire un nuancier avec l'outil dégradé de formes

05 - La couleur : les bases

Comment mettre simplement de la couleur dans une forme
Différence entre RVB et CMJN
Retirer une couleur - contour ou fond
Comment faire un dégradé de couleur
Aller plus loin avec le dégradé
Utiliser l'outil Pipette

06 - Le Texte : Les bases

Ecrivez - outil Texte
Modifier la typo
Mettre de la couleur au texte
Modifier un bloc de texte
Trouver une typo
Ecrivez le long d'une forme - Outil texte curviligne

07 - Les calques et traces

Présentation des calques
Modifier les calques et déplacer les tracés
Disposition des tracés
Grouper des tracés entre eux

08 - Exercice pratique : Télécharger et modifier un fichier ILLUSTRATOR

Où et comment télécharger un document vectoriel
Modifier le document
Fichiers ressources

09 - Aller plus loin avec les outils et autres manipulations

Faire une symétrie
Faire une rotation de l'objet
Mettre à l'échelle une forme et ses contours
Déplacement et répéter la transformation
Cutter - Ciseaux - Gomme
Option de la Gomme
Masque d'écritage - Intro

10 - Les contours

Modifier la taille de contour
Faire des pointillés et des flèches

06 - Les Contours

Modifier les contours des formes
Outil courbe
Outil modification de l'épaisseur de contour
Modifier et créer des formes de contour dynamique
Créer un décalage de contour

07 - Générer du texte

Vectorisation du texte
Texte curviligne
Nouveauté typo

08 - Atelier Créatif - Écrire de façon originale pour créer des logos

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Modification des fonds
Changement des rayures.mp4
Modification des couleurs et enregistrement
Fichiers ressources

09 - Atelier Créatif - Typo logo

Présentation des logos typo
Recherche de typo
Voyons le logo que nous allons faire ensemble
Télécharger la typo et écrire le nom de la marque
Vectoriser la typo
Transformation du D
Allongement du M et placement de Design
Écrire le long de la forme
Création de la forme en rond
Enregistrement
Fichiers ressources

10 - Création d'objet 3D

Outil 3D
Placage de motifs sur les objets 3D

Profil et formes de contours
Bibliothèque de forme et contour

11 - Atelier Créatif - Glace

Présentation de l'atelier
Dessin de la 1re Glace
Dessin de la 2e glace
Mettre de la couleur
Mettre les effets graphiques
Mettre les textures dans les formes
Fichiers ressources

12 - Dessiner autrement avec de nouveaux outils

Introduction à l'outil Pinceau
Premiers option de l'outil pinceau
Derniers option de l'outil pinceau
Changer la forme du pinceau
Outil crayon
Outil Shaper
Option de l'outil Shaper

13 - Les images

Importer une image
Modifier les paramètres de l'image
Vectoriser des photos
Vectorisation dynamique et composition
Fichiers ressources

14 - Atelier Créatif - Café

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Vectorisation de l'image
Supprimer des parties de l'image vectorisée
Installer les typos
Générer le texte et le mettre en couleur
Équilibrer les éléments typographiques
Harmoniser le logo
Caler les derniers éléments entre eux
Enregistrement de votre création
Fichiers ressources

15 - Onglet Affichage

Le mode tracé
La partie « Zoom »
Les règles
Les repères commentés

11 - Atelier Créatif - Lettrage en 3D

Présentation de l'atelier
Lettrage en 3D
Mise en couleur et finalisation
Fichiers ressources

12 - Atelier Créatif - Coca 3D

Présentation de l'atelier
Dessin profil bouteille
Mettre en 3D
Placage de motifs sur la bouteille 3D
Finalisation
Fichier Bouteille.jpg
Fichier Bouteille.ai
Fichier Coca-Cola-Logo.jpg

13 - Options Fenêtre

Pathfinder
Alignement des objets
Propriété des objets
Gestion des calques

14 - Autres

Outil rotation/miroir
Les repères
Mode présentation
Copier-coller-déplacer
Dossier d'assemblage
Masque d'écrêtage
Créer des modèles
Vectorisation dynamique
Modification en groupe
Recadrage des photos
Fichiers ressources

15 - Atelier Créatif - Netflix

Fichiers ressources
Présentation de l'atelier
Tracé du N
Ajuster le N
Mettre à la couleur
Ombre portée sur le N
Début du 2e logo - écriture
Déformation du texte
Mise en couleur et dégradé
Enregistrement
Fichiers ressources

16 - Atelier Créatif - Papèterie (papier en-tête, carte correspondance, enveloppe)

Présentation de l'atelier Papeterie
Création du papier à en-tête - 1/2
Création du papier à en-tête - 2/2
Création carte de correspondance
Création enveloppe
Ajouter des fonds perdus et enregistrer
Fichiers ressources

17 - Atelier Créatif - Dessin sur Photo

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document et importation de l'image
Dessin des traits sur la partie supérieure
Dessin du tour du manteau
Finalisation du projet
Fichiers ressources

18 - Alignement

Alignement de l'objet
Alignement par rapport à un repère
Aligner sur
Répartition des objets
Répartition de l'espacement
Astuce sur l'alignement

19 - Pathfinder

Le Pathfinder
Forme composée avec le Pathfinder
Diviser une forme avec le Pathfinder
Fichiers ressources

20 - Atelier Créatif - La vache

Présentation de l'atelier
Explication de l'atelier
Dessin de la corne et de l'oreille
Dessignons la tête et le museau
La tâche, les yeux et le nez
Finir les dernières traces
Faire la symétrie
Disposition des éléments entre eux
Mise en couleur de la vache
Utiliser le Pathfinder
Mettre l'ombre à la vache
A vous de refaire le cochon
Fichiers ressources

16 - Atelier créatif - Mosaïque

Présentation de l'atelier
Réalisation de la mosaïque
Fichiers ressources

17 - Atelier créatif - Affiche tendance

Présentation de l'atelier
Montagne
Triangle bas de la montagne
Texte et finalisation

18 - Atelier créatif - Logo DeepWater

Présentation de l'atelier
Création des formes du logo
Formes pathfinder
Mettre les couleurs et ombres portées
Finalisation du logo
Fichiers ressources

19 - Atelier créatif - Logo Agence Immobilière

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Dessin et couleur de la forme triangle
Création du 2e triangle
Création de la symétrie des triangles
Ajout du texte
Calage des derniers éléments
Enregistrement aux différents formats
Fichiers ressources

20 - Atelier créatif - Visuel Inspiration moto

Présentation de l'atelier
Recherche d'images
Vectorisation de la moto
Recherche de typo
Ajout du titre
Nouvelle typo et texte
Picto NYC
Ruban sous la moto
Création d'éléments graphiques bas
Finalisation
Fichiers ressources

21 - Exporter et partager ses créations

Les différents exports
Introduction à la Bibliothèque

22 - Onglet Effet : Spécial

Présentation
Arrondis
Contour progressif
Griffonnage
Lueur externe
Lueur interne
Ombre portée
Fichiers ressources

23 - Atelier Créatif - Découpe papier

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Dessin des premières vagues
Arrondir les vagues
Finaliser le dessin des vagues
Mise en couleurs des vagues
Dessin du palmier
Ajout des ombres portées
Découpe du palmer
Finaliser les derniers éléments
Attribuer le masque d'écrtage
Ajuster les dernières retouches
Fichiers ressources

24 - Les symboles

Créer un nouveau symbole
Pulvérisation de symbole
Comment modifier les symboles

25 - Atelier Créatif - Paysage

Présentation de l'atelier Paysage
Création du nouveau document
Dessin du fond, la lune et le soleil
Créer les chaînes de montage à la plume
Dessin des cactus et du 1er plan avec l'outil pinceau
Mettre le dégradé au fond
Travail des dégradés sur les autres formes
Création des symboles Étoiles
Pulvériser les symboles

21 - Atelier créatif - Visuel Inspiration Surf

Présentation de l'atelier
Création des cercles
Ecrire autour du cercle
Dessin des mouettes
Ecriture du mot SURF
Finalisation du logo
Enregistrement
Fichiers ressources

22 - Atelier créatif - Visuel Wonder Woman

Présentation de l'atelier
Ouverture du document
Dessin du W
Symétrie de la lettre
Pathfinder dans la lettre
Finalisation de la lettre
Création du cercle 2 couleurs
Création des étoiles
Ombre portée et enregistrement
Découpe de la feuille d'or
Finalisation du logo
Fichiers ressources

23 - Atelier créatif - Inspiration Cerf

Présentation de l'atelier
Vectorisation du cerf
Recherche des typos
Calage de la typo
Ajout graphique du THE
Cercle et pointillés
Découpe des formes dans le cercle pointillé
Symbole direction
Texte dans le cercle
Création de l'élément graphique bas
Enregistrement
Fichiers ressources

24 - Atelier créatif - Super héros

Présentation de l'atelier
Dessin du bouclier
Dessin de l'étoile
Créer du volume au bouclier
Bande de couleur
Finalisation des bandes de couleurs
Ajout du texte
Découpe de la bande de couleurs

Finalisation du projet
Fichiers ressources

26 - Atelier Créatif - Création d'une mise en page : Newsletter

Présentation de l'atelier Newsletter
Créer le nouveau document
Ajouter les repères à notre création
Plaçons les bases de la structure de la page
Ajouter les images dans les formes
Caler le texte avec les photos
Création du titre de la newsletter
Ajout des éléments graphiques et finalisation du projet
Fichiers ressources

27 - Atelier Créatif - Logo Marin d'eaux douces

Présentation de l'atelier Marin d'eaux douces
Création du nouveau document
Création de la casquette du marin
Dessignons le début du visage
Finalisation des formes du visage
Ajout des derniers éléments de l'illustration
Faire les cercles autour de l'illustration
Ecrire le texte le long des cercles
Fichiers ressources

28 - Atelier Créatif - Affiche Nuits étoilées

Présentation de l'atelier Affiche
Création du nouveau document
Création du fond et de la 1re forme
Finalisation des dernières formes du paysage
Dessin du cœur
Création des arbres et de la lune
Dessin des illustrations sapins
Dessignons les dernières illustrations
Ajout des cercles blancs
Mise en place des textes
Finalisation de la création
Fichiers ressources

29 - Atelier Créatif - Reproduire le logo Apple

Présentation et ouverture du fichier
Dessin de la moitié de la pomme
Corriger le tracé

Finalisation du texte
Enregistrement
Fichiers ressources

25 - Atelier créatif - Ville

Présentation de l'atelier
Création de la forme map
Ecriture des lettres BCN
Ajout du mot Barcelona
Dessin de palmier et oiseaux
Dessin de la 1re moitié de la cathédrale
Finalisation de la cathédrale
Ajout de la cathédrale et découpe du symbole
Concepteur de forme pour créer l'espace de la cathédrale
Enregistrement
Fichiers ressources

FIN DE LA FORMATION

Symétrie de la pomme
Morsure de la pomme
Dessiner la queue de la pomme
Changer la couleur et joindre les points
Enregistrement
Fichiers ressources

30 - Atelier Créatif - Redessiner le logo Adidas

Présentation
Création du 1er cercle
Dupliquer les cercles
Création des barres des lettres
Création du S
Création du symbole
Couleur et enregistrement
Fichiers ressources

31 - Atelier Créatif - Dessiner un picto MAP

Présentation
Création du nouveau document
Faire le cercle
Modifier la forme
Mise en couleur de la 1re moitié
Mise en couleur de la 2e moitié
Cercle centré et ombre portée

32 - Atelier Créatif - Redessiner a partir d-un dessin

Présentation du logo
Vectorisation dynamique du planisphère
Finalisez le dessin
Ajouter le texte
Vectoriser le texte et enregistrez votre illustration
Fichiers ressources

33 - Atelier Créatif - Créer un logo pour une boutique de Vélo

Présentation du logo
Dessin écrou 1/2
Dessin écrou 2/2
Texte de fin
Enregistrement
Dessin montagne
Début du texte
Fichiers ressources

34 - Atelier Créatif - Créez votre carte de Visite

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Les fonds perdus
Création du recto
Création du verso 1/2
Création du verso 2/2
Enregistrement aux différents formats
Fichiers ressources

35 - Atelier Créatif - Carte de Noël

Présentation
Nouveau document
Création de la 1re boule de Noël
Création de la 2e boule de Noël
Création du 1er sapin
Création du 2e sapin
Optimiser son plan de travail
Disposition des boules de Noël
Disposition des sapins de Noël
Création des formes sous le texte
Finalisation des écritures
Fichiers ressources

FIN DE L'INITIATION - NIVEAU 1

NOUS CONTACTER

**A2S FORMATION est sensible à l'accessibilité des personnes en situation de handicap.
Référent Handicap A2S FORMATION
a2sformation42@gmail.com**

A2S FORMATION - 2507 avenue de l'Europe - 69140 Rillieux-la-pape - N° de siret : 913 563 938 - Code NAF : 8559B